Bedieningshandleiding

Fingerprintleeseenheid 2617 ..

GIRA

Inhoud

Apparaatbeschrijving	5
Schematische afbeelding	6
Toepassingsgebieden	7
Bediening	9
Bevestigingssignalen	10
Verloop van de ingebruikstelling	11
Aansluitklemmen	12
Montage	13
Optimale positionering van de vinger	14
Grondbeginselen voor het inleren van een vinger	15
Eerste administrator inleren	16
Gebruikersvinger voor relais 1 inleren	18
Gebruikersvinger voor relais 2 inleren	19
Een volgende administrator inleren	20
Administrator wissen	22
Gebruikersvinger wissen	24
Verlichting van het contactvlak in-/uitschakelen	25
Bevestigingstonen in-/uitschakelen	26
Schakeltiid van de relais instellen	27
Beset naar standaardinstelling - alle toewijzingen	
wiccon	20
MI992II	20

Integratie in het deurcommunicatiesysteem Aansluiten op het deurcommunicatiesysteem Toewiizen gebruiker aan individuele	29 30
schakelactor/deuropener	32
-deuropener	33
Relais/actoren - wat schakelt wanneer?	34
5 regels voor het selecteren van de juiste modus Modus aan een afzonderlijke gebruikersvinger	35
toewiizen	36
Modus aan een gebruikersvingergroep toewijzen	37
Voorbeelden	
Voorbeeld 1: ingebruikstelling standalone bedrijf Voorbeeld 2:	38
ingebruikstelling deurcommunicatiesysteem	39
deurcommunicatiesysteem zonder spraakfunctie	42
Demontage-alarm	43
Tabel voor ingebruikstellingsdocumentatie	44
Procedure wanneer de administrator niet meer	
beschikbaar is	46
Technische gegevens	47
Entsorgung	48
Garantie	48

Apparaatbeschrijving

De fingerprintleeseenheid is een toegangscontrolesysteem op basis van de biometrische kenmerken van de menselijke vinger. Met hoogfrequenttechnologie analyseert hij de structuren van de onderste huidlagen. De sensor kan herkennen dat de vinger uit levend weefsel bestaat. De fingerprintleeseenheid kan in standalone bedriif bii b.v. afzonderliike deuren of poorten worden gebruikt. Hij kan echter ook in het Gira deurcommunicatiesysteem worden geïntegreerd. De twee geïntegreerde potentiaalvrije wisselcontactrelais kunnen aan verschillende vingers worden toegewezen. Zo kunnen verschillende schakelhandelingen worden geïmplementeerd, b.v. wijsvingers voor het openen van de deur en duimen voor het schakelen van de buitenverlichting. Door de fingerprintleeseenheid kunnen maximaal 99 vingers worden geheerd. De vingers kunnen door directe configuratie op het apparaat, zonder PC en programmeersoftware, worden ingeleerd

De fingerprintleeseenheid kan binnen (IP 20) in de afdekramen van Systeem 55 en buiten (IP 44) in de afdekramen van Gira TX_44 worden geïnstalleerd.

Incompabiliteit tussen artikelcomponenten

De componenten (in- en opzetstukken) van artikel 2617 ..zijn niet compatibel met de componenten van artikel 2607.. Dit betekent dat alleen de in- en opzetstukken van hetzelfde artikel bij elkaar passen!



Gebruik als standalone-apparaat

In dit geval worden de in het inbouwbasiselement aanwezige potentiaalvrije relaiscontacten gebruikt, b.v. voor een deuropener met eigen voeding.

Geen standalone gebruik in veiligheidskritische gebieden

Niet aan te bevelen voor buitendeuren van m.n. veiligheidskritische gebieden omdat bij demontage van de fingerprintleeseenheid door het overbruggen van de dan openliggende contacten de deur kan worden geopend.



- 1 Fingerprintleeseenheid
- 2 Deuropener
- 3 Voedingseenheid 24 V DC
- 4 Voedingseenheid van de deuropener

Gebruik in het deurcommunicatiesysteem

De fingerprintleeseenheid kan via de meegeleverde verbindingskabel op het deurcommunicatiesysteem worden aangesloten. Daardoor kan de fingerprintleeseenheid b.v. het deuropenercontact van het besturingapparaat aansturen of een schakelhandeling van een schakelactor activeren.

- 1 Huisstation Vrij spreken opbouw
- 2 Deurstation inbouw met fingerprintleeseenheid
- 3 Besturingapparaat audio
- 4 Deuropener



Besturingapparaat beveiligen tegen onbevoegde toegang

In veiligheidskritische gebieden moet het besturingapparaat beveiligd tegen onbveoegde toegang (ingesloten) worden geïnstalleerd.

Bediening

Om de fingerprintleeseenheid te bedienen hoeft slechts één keer een vooraf ingeleerde vinger te worden opgelegd.

360° contactvlak voor de vinger

Geprogrammeerde vingers worden in elke positie herkend (360°-contactvlak). De optimale positionering van de vinger (zie afbeelding) is te verkiezen.



Bij het opleggen brandt de LED rood. Gedurende deze tijd wordt de vingerafdruk gelezen.

Na de korte bevestigingstoon kan de vinger weer worden verwijderd. Terwijl de afdruk met de bekende vingerafdrukken wordt vergeleken, brandt de LED oranje.

Wanneer de vinger wordt herkend brandt de LED groen en klinkt een lange bevestigingstoon (positief bevestigingssignaal). Tegelijkertijd wordt de vooraf bepaalde schakelhandeling uitgevoerd.

Een onbevoegde resp. nog niet toegewezen vinger wordt aangegeven door een rode LED en 3 korte bevestigingstonen (negatief bevestigingssignaal).



Bevestigingstonen uitschakelbaar

De bevestigingstonen die bij bediening worden gegeven, kunnen worden uitgeschakeld (zie pag. 26).

De fingerprintleeseenheid geeft bij bediening en ingebruikstelling verschillende bevestigingssignalen:

Positief bevestigingssignaal

3 De fingerprintleeseenheid geeft een lange bevestigingstoon, de LED brandt op hetzelfde moment groen.

Negatief bevestigingssignaal

3 De fingerprintleeseenheid geeft drie korte bevestigingstonen, de LED brandt op hetzelfde moment rood.

Administratormodus geactiveerd

3 De LED brandt oranje.

In het deurcommunicatiesysteem: Programmeermodus geactiveerd

 De fingerprintleeseenheid geeft een korte bevestigingstoon, de LED knippert oranje.

Programmeermodus beëindigd

3 De fingerprintleeseenheid geeft een korte bevestigingstoon, de LED is uit.

i

Bevestigingstoon uit

Wanneer de bevestigingstoon wordt uitgeschakeld (zie pag. 26) zijn alle bevestigingstonen uitgeschakeld. De enige bevestigingssignalen worden dan nog gegeven door de LED. Voor ingebruikstelling van de fingerprintleeseenheid moeten de volgende stappen in de weergegeven volgorde worden uitgevoerd:

- I. Fingerprintleeseenheid installeren (vanaf p. 12) → de LED knippert groen
- II. Eerste administrator aanmaken (pag. 16) Admin:_{NIEUW} (7x) → Progr._{NIEUW} (7x) II
- III. Gebruikersvinger voor relais 1/2 aanmaken (vanaf p. 18)
 III

 R1 = Admin: → Progr. → Admin: → Gebr_{NIEUW} (7x)
 III

 R2 = Admin: → Progr. → Progr. → Gebr_{NIEUW} (7x)
 III
- IV. Configuraties op de fingerprintleeseenheid uitvoeren (vanaf pag. 20)
- V. Gebruik in het deurcommunicatiesysteem deuropener / schakelactoren toewijzen (vanaf p. 29)

V



	1	Relais 1 NO (maakcontact)
Relais 1	2	Relais 1 COM
	3	Relais 1 NC (verbreekcontact)
	4	niet gebruiken
Service	5	niet gebruiken
	6	GND
	7	Relais 2 NO (maakcontact)
Relais 2	8	Relais 2 COM
	9	Relais 2 NC (verbreekcontact)
Voeding	10	GND
vocung	11	+ 24 V DC
	12	vrij
Deurcommunicatie	13	6-polig stekeringang
Deurcommunicatie	15	deurcommunicatiesysteem

Montage



Inbouw en montage van elektrische apparaten mogen uitsluitend worden uitgevoerd door een elektrotechnicus. Gebruik bij inbouw van inbouwbasiselementen in Gira TX_44 -afdekramen **niet** de bij de afdekramen meegeleverde afdichtingen.

De fingerprintleeseenheid moet via de twee afneembare klemmenstroken worden aangesloten en in een gangbare inbouwdoos worden gemonteerd.

- Neem de benodigde klemmenstrook uit het inbouwbasiselement en sluit deze aan conform de klemmenconfiguratie.
- Steek de klemmenstrook weer op het inbouwbasiselement.
- 3. Monteer het inbouwbasiselement in de inbouwdoos.
- Installeer het afdekraam en plaats de afdekking van de fingerprintleeseenheid.
- **3** 10 sec. na het inschakelen van de bedrijfsspanning knippert de LED van de fingerprintleeseenheid groen.
- 5. Neem de fingerprintleeseenheid in gebruik:
 - leer eerst de eerste administrator in (pag. 16),
 - · leer vervolgens de gebruikersvingers in (vanaf pag. 18),
 - wijs zonodig daarna schakelactor- of deuropenerfuncties toe (vanaf pag. 32).

Optimale positionering van de vinger

Om te zorgen dat de fingerprintleeseenheid goed werkt moet de vinger zowel bij het inleren als bij de latere bediening goed worden opgelegd. Het is belangrijk dat het vingergedeelte met de duidelijkste structuren (het midden van de vingertop) door de fingerprintsensor wordt gedetecteerd. Leg de vinger daarom op zoals afgebeeld.

Optimaal:

het gedeelte met de duidelijkste structuren van de vingerafdruk midden op de sensor.



Verkeerd:



П

Grondbeginselen voor het inleren van een vinger

Om een vinger in te leren, moet de in te kleren vinger meerdere keren worden opgelegd. Het is belangrijk de positie van de vinger elke keer bij het opleggen enkele millimeters te variëren zodat de fingerprintleeseenheid een zo groot mogelijk gedeelte van de vinger kan detecteren.

- Leg de in te leren vinger in het midden op tot de bevestigingstoon.
- Leg de vinger iets naar boven verschoven op
- 3. Leg de vinger iets naar onder verschoven op
- Herhaal stap 1. 3. tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt

Bij "moeilijke" vingers (b.v. bij kleine kinderen of een zeer droge huid) kan het bij het inleren nodig zijn de tot wel 7 keer op te leggen. Wanneer na de zevende poging een negatieve bevestiging (3 korte tonen) klinkt, is het inleren van de vinger niet gelukt.

Leg de vinger in dat geval opnieuw op (stap 1.) of gebruik een andere vinger.

0-	- 0	- 0-	-0





Admin:_{NIEUW} (7x) → Progr._{NIEUW} (7x)

Voorafgaand aan de eerste ingebruikstelling moet een administrator worden aangemaakt. Wanneer nog geen administrator is ingeleerd, knippert de LED van de fingerprintleeseenheid groen.

Een administrator bestaat uit een administratorvinger en een programmeervinger.

...

Administrator- en programmeervinger

Administrator- en programmeervinger kunnen later niet voor schakelhandelingen worden gebruikt.

Eerste administrator inleren:

3 De LED knippert groen.

Nieuwe administratorvinger inleren:

- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 Tijdens het opleggen brandt de LED rood, na het verwijderen oranje.
- 2. Leg de administratorvinger opnieuw op (positie iets varieren) tot de korte bevestigingstoon.
- Herhaal stap 2 tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt. De administratorvinger is ingeleerd.
- 3 De LED brandt oranje. Leer vervolgens binnen 10 sec. de programmeervinger in.

Nieuwe programmeervinger inleren:

- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 Tijdens het opleggen brandt de LED rood, na het verwijderen oranje.
- 5. Leg de programmeervinger opnieuw op (positie iets varieren) tot de korte bevestigingstoon.
- Herhaal stap 5 tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt. De programmeervinger is ingeleerd.
- 3 De eerste administrator is met succes ingeleerd.
- Vul de administrator met administrator- en programmeervinger in in de tabel op pag. 44.

Admin: → Progr. → Admin: → Gebruiker_{NIEUW} (7x)

Modus starten:

- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- 2. Leg de **programmeervinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- 3. Leg de **administratorvinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en vervolgens oranje.

De nieuwe gebruikersvinger inleren:

- 4. Leg de gebruikersvinger op tot de korte bevestigingstoon.
 - 3 Tijdens het opleggen brandt de LED rood, na het verwijderen oranje.
 - Leg dezelfde vinger opnieuw op (positie iets variëren) tot de korte bevestigingstoon.
 - Herhaal stap 5 tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt.
 - 3 De gebruikersvinger is ingeleerd.
 - 7. Vul de gebruiker in in de tabel op pag. 45.
 - 3 De LED brandt oranje, er kunnen nu nog meer gebruikersvingers worden ingeleerd.

Admin:→Progr.→ Progr. → Gebruiker_{NIEUW} (7x)

Modus starten:

- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- 2. Leg de **programmeervinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- 3. Leg de **programmeervinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en vervolgens oranje.

De nieuwe gebruikersvinger inleren:

- Leg de gebruikersvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 Tijdens het opleggen brandt de LED rood, na het verwijderen oranje.
- Leg dezelfde vinger opnieuw op (positie iets variëren) tot de korte bevestigingstoon.
- Herhaal stap 5 tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt.
- 3 De gebruikersvinger is ingeleerd.
- 7. Vul de gebruiker in in de tabel op pag. 45.
- 3 De LED brandt oranje, er kunnen nu nog meer gebruikersvingers worden ingeleerd.

ш

Admin → Admin → Progr. → Admin_{NIEUW} → Progr_{NIEUW}

Een administrator bestaat uit een administratorvinger en een programmeervinger.

Administrator- en programmeervinger

Administrator- en programmeervinger kunnen later niet voor schakelhandelingen worden gebruikt.

Modus starten:

- 1. Leg de **administratorvinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- IV 3 De LED brandt kort groen en vervolgens oranje.

Nieuwe administratorvinger inleren:

- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 Tijdens het opleggen brandt de LED rood, na het verwijderen oranje.
- 2. Leg de administratorvinger opnieuw op (positie iets varieren) tot de korte bevestigingstoon.
- Herhaal stap 2 tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt De administratorvinger is ingeleerd.
- 3 De LED brandt oranje. Leer vervolgens binnen 10 sec. de programmeervinger in.

Nieuwe programmeervinger inleren:

- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 Tijdens het opleggen brandt de LED rood, na het verwijderen oranje.
- 5. Leg de programmeervinger opnieuw op (positie iets varieren) tot de korte bevestigingstoon.
- Herhaal stap 5 tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt De programmeervinger is ingeleerd.
- 3 De administrator is met succes ingeleerd.
- 7. Vul de administrator in in de tabel op p. 44.

Administrator wissen

Een administrator wordt gewist door één van beide vingers (programmeer- of administratorvinger) te wissen. Wanneer één van beide vingers wordt gewist, kan ook de andere vinger van de administrator niet meer worden gebruikt.

Í

Laatste administrator kan niet worden gewist

Wanneer nog slechts één administrator op de Fingerprintleeseenheid is ingeleerd, kan deze niet worden gewist.

 $\mathsf{Progr.} \twoheadrightarrow \mathsf{Progr.} \twoheadrightarrow \mathsf{Progr.} \twoheadrightarrow \mathsf{Administrator} \text{ wissen}$

of

 $\mathsf{Progr.} {\twoheadrightarrow} \mathsf{Progr.} {\twoheadrightarrow} \mathsf{Admin.} {\twoheadrightarrow} \mathsf{Administrator} \text{ wissen}$

Modus starten:

- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- 2. Leg de programmeervinger op tot de korte bevesti-
- IV gingstoon.
 - De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
 - 3. Leg de **programmeervinger** op tot de korte bevestigingstoon.
 - 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens rood.

Adminstrator wissen:

- Leg de te wissen programmeer- of administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- **3** De LED brandt oranje. Daarna geeft de Fingerprintleeseenheid een positief bevestigingssignaal: de administrator is met succes gewist.
- 3 Bij 3 korte bevestigingstonen is of een onbekende vinger opgelegd of nog slechts één administrator op de Fingerprintleeseenheid ingeleerd, die niet kan worden gewist.
- Verwijder de gewiste administrator uit de tabel op pag. 44.

Progr. → Progr. → Gebruiker wissen

Modus starten:

- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- 2. Leg de **programmeervinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- 3. Leg de **programmeervinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens rood.

Gebruikersvinger wissen:

- Leg de te wissen gebruikersvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- **3** De LED brandt oranje. Daarna geeft de fingerprintleeseenheid een positief bevestigingssignaal: De vinger is met succes gewist.
- IV 3 3 korte bevestigingstonen wil zeggen dat een onbekende vinger is opgelegd.
 - 3 De LED knippert rood. Er kunnen nu nog meer gebruikersvingers worden gewist. Na ca. 10 sec. wordt de procedure beëindigd.
 - Verwijder gewiste gebruikersvingers uit de tabel op pag. 45.

Verlichting van het contactvlak in-/uitschakelen

Standaardinstelling: de nachtverlichting van het contactvlak van de fingerprintleeseenheid is ingeschakeld.

Progr. → Admin → Admin = Instelling wijzigt

Wijzig de verlichtingsinstelling:

- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De fingerprintleeseenheid geeft een positief bevestigingssignaal:

De instelling van de nachtverlichting is gewijzigd.

IV

Standaardinstelling: bevestigingstoon is ingeschakeld.

Progr. → Admin → Progr. = Instelling wijzigt

De bevestigingstonen worden als volgt in-/uitgeschakeld:

- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- Leg de administratorvinger op tot de korte bevestigingstoon.
- De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- 3. Leg de **programmeervinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- **3** De fingerprintleeseenheid geeft een positief bevestigingssignaal:

De bevestigingstoon is omheschakeld.

IV

De voor beide relais geldende contacttijd kan worden ingesteld van 3 tot 30 seconden.

Progr. → Progr. → Admin → Gebr. → Schakeltijd → Gebr.

Modus starten:

- Leg de programmeervinger op tot de korte bevestiainastoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- 2. Leg de programmeervinger op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- 3. Leg de administratorvinger op tot de korte bevestiainastoon.
- 3 De LED brandt kort groen en vervolgens oranje.

Stel de contacttiid in:

- 4. Leg een willekeurige vinger op om de schakeltijd te starten
- 3 De fingerprintleeseenheid geeft elke seconde een bevestigingstoon, de LED knippert op hetzelfde moment groen. De relais worden tijdens het instellen van de schakeltijd niet geactiveerd.
- 5. Leg opnieuw een willekeurige vinger op om het instellen van de schakeltijd te beëindigen.
- 3 De fingerprintleeseenheid geeft een positief bevestigingssignaal: De schakeltijd is met succes ingesteld.

Reset naar standaardinstelling - alle toewijzingen

wissen

De fingerprintleeseenheid kan worden gereset naar de standaardinstelling. In dat geval gaan alle gebruikers- en administratortoewijzingen verloren.

Admin→Admin (5 sec.) = Standaardinstelling

Reset de fingerprintleeseenheid:

- 1. Leg de **administratorvinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- 3 De LED brandt kort groen en knippert vervolgens oranje.
- 2. Leg de **administratorvinger** op tot de korte bevestigingstoon.
- De LED brandt kort groen en knippert vervolgens dubbel oranje.
- 3. Leg de administratorvinger gedurende 5 sec. op.
- 3 Tijdens deze 5 sec. klinken korte bevestigingstonen en tegelijkertijd knippert de LED rood.
- 3 Er klinken 2 lange bevestigingstonen en de LED brandt groen.
- IV ³ De LED knippert groen.

Het apparaat bevindt zich nu in de standaardinstelling. Alle huidige instellingen zijn gereset, alle gebruikers- en administratorvingers zijn gewist.



Let op! Administrator eveneens gewist

Voor hernieuwde programmering moet eerst een administrator worden aangemaakt (zie pag. 16).

Integratie in het deurcommunicatiesysteem

I

Voor ingebruikstelling administrator- en gebruikersvinger inleren

Voor ingebruikstelling in het deurcommunicatiesysteem moeten de betreffende administrator- en gebruikersvinger worden ingeleerd (vanaf pag. 16).



De fingerprintleeseenheid kan op het Gira deurstation inbouw en op de Inbouwluidspreker worden aangesloten. Via vooraf ingeleerde gebruikersvingers kunnen maximaal 16 schakelactoren (8 groepsactoren + 8 individuele schakelactoren) en de deuropenerfunctie worden aangestuurd. Zie voor de volledige functionaliteit van de schakelactoren vanaf index 102.

Aansluiten op het deurcommunicatiesysteem

De fingerprintleeseenheid moet met de meegeleverde verbindingskabel op een deurcommunicatie-busaankoppelaar of belknoppenbasiselement van het Gira deurcommunicatiesysteem worden aangesloten.



1 Fingerprintleeseenheid

BUS

2 Deurcommunicatie-busaankoppelaar

De fingerprintleeseenheid wordt gevoed via de deurcommunicatiebus. Daarvoor moeten op de busaankoppelaar van het deurstation de bruggen tussen ZV en BUS zijn aangebracht.

Eerst het deurcommunicatiesysteem in gebruik nemen

Voordat met programmering van de fingerprintleeseenheid wordt begonnen, moet het deurcommunicatiesysteem in gebruik worden genomen.

Rechtstreekse toewijzing/groepstoewijzing

Bij het toewijzen wordt onderscheid gemaakt tussen:

- rechtstreekse toewijzing van afzonderlijke gebruikersvingers aan een individuele schakelactor
- groepstoewijzing van alle gebruikersvingers aan een schakelactor.

Bij groepstoewijzing activeren alle aan de fingerprintleeseenheid toegewezen gebruikersvingers een schakelhandeling bij de schakelactor.

Bij het programmeren wordt in plaats van een gebruikersvinger de administratorvinger opgelegd.

i

Voordeel van groepstoewijzing

Bij groepstoewijzing worden alle ingeleerde gebruikersvingers in één programmeerstap aan een gezamenlijke schakelactor toegewezen. Ook gebruikersvingers die later aan de fingerprintleeseenheid worden toegewezen, kunnen deze gezamenlijke schakelactor zonder verdere programmering schakelen.



Extra bevestigingstoon

Wanneer de schakelactor in de bedrijfsstand "schakelen" wordt toegewezen, geeft het aangesloten deurstation een extra bevestigingstoon.

Toewijzing gebruiker aan individuele schakelactor/deuropener

De gebruikersvingers moeten vooraf op de fingerprintleeseenheid zijn ingeleerd (vanaf pag. 18).

- Druk op het besturingapparaat gedurende 3 sec. op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te starten.
- 3 De LED op het besturingapparaat knippert. De fingerprintleeseenheid geeft een bevestigingstoon en de LED knippert oranje. De bedrijfsstand-LED van de schakelactor knippert.
- Druk op de schakelactor op de toets "Progr." (resp. de toets "Türöffnerprogr." van het besturingapparaat) tot de LED naast de toets knippert.
- **3** De fingerprintleeseenheid geeft opnieuw een bevestigingstoon.
- 3. Leg de toe te wijzen gebruikersvinger op.
- **3** De fingerprintleeseenheid geeft een positief bevestigingssignaal:

De schakelactor is met succes toegewezen.

4. Druk op het besturingapparaat op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te beëindigen.



Toewijzing gebruiker aan schakelactor wissen

Om de toewijzing van een gebruiker aan de schakelactor te wissen, moet de inleerprocedure worden herhaald. De toewijzing kan niet via de schakelactor (programmeertoets 6 sec. indrukken) worden gewist.

Toewijzen gebruiker aan groepsschakelactor/-deuropener

Wijs alle in de fingerprintleeseenheid ingeleerde gebruikersvingers toe aan een groepsschakelactor:

- Druk op het besturingapparaat gedurende 3 sec. op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te starten.
- Be LED op het besturingapparaat knippert.
 De fingerprintleeseenheid geeft een bevestigingstoon en de LED knippert oranje.
 De bedrijfsstand-LED van de schakelactor knippert.
- Druk op de schakelactor op de toets "Progr." (resp. de toets "Türöffnerprogr." van het besturingapparaat) tot de LED naast de toets knippert.
- **3** De fingerprintleeseenheid geeft opnieuw een bevestigingstoon.
- 3. Leg de administratorvinger op.
- **3** De fingerprintleeseenheid geeft een positief bevestigingssignaal:

De schakelactor is met succes toegewezen.

 Druk op het besturingapparaat op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te beëindigen.



Toewijzing gebruiker aan schakelactor wissen

Om de toewijzing van een gebruiker aan de schakelactor te wissen, moet de inleerprocedure worden herhaald. De toewijzing kan niet via de schakelactor (programmeertoets 6 sec. indrukken) worden gewist.

Relais/actoren - wat schakelt wanneer?

In de basisconfiguratie gelden bij het toewijzen van de schakelactoren de volgende regels:

- de relais van de fingerprintleeseenheid worden niet geschakeld zodra een schakelactor is toegewezen.
- een individuele schakelactor heeft altijd een hogere prioriteit dan een groepsschakelactor.

Individuele actor	Groepsactor	Relais
niet toegewezen	niet toegewezen	schakelt
niet toegewezen	toegewezen - schakelt	schakelt niet
toegewezen - schakelt	toegewezen - schakelt niet	schakelt niet

Uitgebreide configuratie

In de basisconfiguratie schakelt een gebruikersvinger uitsluitend de toegewezen schakelactor. Wanneer deze gebruikersvinger bovendien de "groepsactor" of een relais moet activeren, moet aan de gebruikersvinger een speciale modus worden toegewezen:

Modus	Toegewezen individuele actor	Toegewezen groepsactor	Toegewezen relais
1*	schakelt	schakelt niet	schakelt niet
2	schakelt	schakelt	schakelt niet
3	schakelt	schakelt niet	schakelt
4	schakelt	schakelt	schakelt

*standaardinstelling

5 regels voor het selecteren van de juiste modus

Regel 1:

Wanneer er geen schakelactoren van het deurcommunicatiesysteem zijn toegewezen, worden altijd de aan de gebruiker toegewezen relais geschakeld.

Regel 2:

Wanneer de relais gezamenlijk met een schakelactor (individueel /groeps) moeten schakelen, moet modus 3 of 4 worden geselecteerd.

Regel 3:

Een aan een afzonderlijke gebruiker toegewezen individuele schakelactor heeft altijd een hogere prioriteit dan een groepsschakelactor.

Regel 4:

Wanneer een groepsschakelactor is toegewezen, schakelt deze in modus 1 zolang er geen individuele schakelactor is toegewezen.

Regel 5:

Wanneer een groepsschakelactor tegelijkertijd met een individuele schakelactor moeten schakelen, moet modus 2 of 4 worden geselecteerd.

Modus aan een afzonderlijke gebruikersvinger toewijzen

Handel als volgt om aan een gebruikersvinger de betreffende modus toe te wijzen:

- Druk op het besturingapparaat gedurende 3 sec. op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te starten.
- De LED op het besturingapparaat knippert.
 De fingerprintleeseenheid geeft een bevestigingstoon en de LED knippert oranje.
- Door het opleggen van de gebruikersvinger kan de betreffende modus worden geselecteerd:
- 3 Bij de eerste keer opleggen van de gebruikersvinger wordt door bevestigingstonen en het knipperen van de groene LED de op dat moment actieve modus weergegeven.

Modus	Indiv.actor	Groepsactor	Relais	Tonen	LED
1	JA	NEEN	NEEN	1	enkelvoudig
2	JA	JA	NEEN	2	tweevoudig
3	JA	NEEN	JA	3	drievoudig
4	JA	JA	JA	4	viervoudig

- 3. Door de gebruikersvinger opnieuw op te leggen gaat de fingerprintleeseenheid naar de eerstvolgende modus.
- 4. Herhaal stap 3 tot de gewente modus is bereikt.
- Druk op het besturingapparaat op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te beëindigen.

Modus aan een gebruikersvingergroep toewijzen

Handel als volgt om aan een groep gebruikersvingers de betreffende modus toe te wijzen:

- Druk op het besturingapparaat gedurende 3 sec. op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te starten.
- De LED op het besturingapparaat knippert.
 De fingerprintleeseenheid geeft een bevestigingstoon en de LED knippert oranje.
- 2. Door het opleggen van de administratorvinger kan de betreffende modus worden geselecteerd:
- 3 Bij de eerste keer opleggen van de gebruikersvinger wordt door bevestigingstonen en het knipperen van de groene LED de op dat moment actieve modus weergegeven.

Modus	Indiv.actor	Groepsactor	Relais	Tonen	LED
1	JA	NEEN	NEEN	1	enkelvoudig
2	JA	JA	NEEN	2	tweevoudig
3	JA	NEEN	JA	3	drievoudig
4	JA	JA	JA	4	viervoudig

- Door de gebruikersvinger opnieuw op te leggen gaat de fingerprintleeseenheid naar de eerstvolgende modus.
- 4. Herhaal stap 3 tot de gewente modus is bereikt.
- 5. Druk op het besturingapparaat op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te beëindigen.

In dit voorbeeld schakelt relais 1van de fingerprintleeseenheid de deuropener.



- 1 Fingerprintleeseenheid
- 2 Deuropener
- 3 Voeding 24 V DC
- 4 Voedingseenheid van de deuropener

Ingebruikstelling

- Voorafgaand aan de eerste ingebruikstelling moet een administrator worden aangemaakt.
 Een administrator bestaat uit een administratorvinger en een programmeervinger.
- 2. Leer de gebruikersvinger voor relais 1 in:

Admin→Progr.→Admin → Gebruiker_{NIEUW} (7x)

Bediening

Om de deur te openen moet de vooraf ingeleerde gebruikersvinger op de fingerprintleeseenheid worden opgelegd.

Voorbeeld 2: Ingebruikstelling deurcommunicatiesysteem

In de eengezinswoning moeten alle bewoners met hun gebruikersvinger de deur kunnen openen (groepstoewijzing). Met een andere vinger moeten geselecteerde personen de buitenverlichting via de schakelactor kunnen inschakelen.

Schakeling



Ingebruikstelling

- Voorafgaand aan de eerste ingebruikstelling moet een administrator worden aangemaakt. Een administrator bestaat uit een administratorvinger en een programmeervinger.
- 2. Alle gebruikersvingers moeten eerst op de fingerprintleeseenheid worden ingeleerd.

Admin→Progr.→Admin → Gebruiker_{NIEUW} (7x)

De schakelactor toewijzen

- 1. Start op het besturingapparaat de programmeermodus.
- Start op de schakelactor de programmeermodus en selecteer de bedrijfsstand "schakelen".
- Wijs in de programmeermodus een gebruikersvinger toe aan de schakelactor: Leg daarvoor de geselecteerde gebruikersvinger op de fingerprintleeseenheid.
- Beëindig op het besturingapparaat de programmeermodus.

De deuropener toewijzen

Alle bewoners van de woning moeten de deur met hun gebruikersvinger kunnen openen.

- 1. Start op het besturingapparaat de programmeermodus.
- Start op het besturingapparaat de dueropenerprogrammeermodus.
- Voer de groepstoewijzing uit met de administratorvinger: Leg daarvoor de administratorvinger op de fingerprintleeseenheid.
- Beëindig op het besturingapparaat de programmeermodus.

Bediening

Om het licht in te schakelen moeten de geselecteerde personen hun gebruikersvinger op de fingerprintleeseenheid opleggen.

Om de deur te openen moeten de personen hun gebruikersvinger op de fingerprintleeseenheid opleggen.

Voorbeeld 3: integratie in het deurcommunicatiesysteem zonder spraakfunctie

Wanneer geen spraakfunctie nodig is, kan de fingerprintleeseenheid als volgt in het deurcommunicatiesysteem worden geïntegreerd:



- 1 Fingerprintleeseenheid
- 2 Busaankoppelaar deurcommunicatie
- 3 Schakelactor
- 4 Besturingapparaat
- 5 Deuropener

Voor ingebruikstelling in acht nemen!

Voorafgaand aan de ingebruikstelling moet de busaankoppelaar aan het besturingapparaat worden toegewezen. Daarvoor moet in de systeemprogrammeermodus gedurende 3 sec. een brug worden gelegd tussen de ET-klemmen.

Demontage-alarm

Het inbouwbasiselement slaat bij verwijdering van de fingerprintleeseenheid alarm.

Bij een standalone-apparaat

Wanneer de fingerprintleeseenheid van het inbouwbasiselement wordt verwijderd klinkt gedurende 1 minuut een toon.

In het deurcommunicatiesysteem:

Wanneer de fingerprintleeseenheid in het deurcommunicatiesysteem wordt gebruikt, kan naast de toon van 1 minuut het verwijderingssignaal naar een schakelactor worden doorgestuurd. Via de schakelactor kan vervolgens een willekeurige schakelhandeling worden uitgevoerd.

Daarvoor moet de schakelactor als volgt worden toegewezen:

- Druk op het besturingapparaat gedurende 3 sec. op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te starten.
- De LED op het besturingapparaat knippert.
 De fingerprintleeseenheid geeft een bevestigingstoon en de LED knippert oranje.
 De bedrijfsstand-LED van de schakelactor knippert.
- 2. Druk op de schakelactor op de toets "Progr."
- **3** De fingerprintleeseenheid geeft opnieuw een bevestigingstoon.
- 3. Verwijder de fingerprintleeseenheid van het inbouwbasiselement.
- Druk op het besturingapparaat op de toets "Systemprogr." om de programmeermodus te beëindigen.

Tabel voor ingebruikstellingsdocumentatie

In de volgenden tabellen kunnen de vingers van de administrators resp. de gebruikers worden gemarkeerd als geheugensteuntje.

De voorbeeldadministrator kiest als administratorvinger de duim van de linkerhand en als programmeervinger de wijsvinger van de rechterhand.

Administrators

Administrator	Administra- torvinger	Programmeer- vinger
Voorbeeldadministrator	Mesty	W/2 GW
	Mr Sin	MZ SM
	Mr Sin	MZ SM
	Mr Sun	M2 M

Gebruikers

Gebruiker / functie	Gebruikersvinger
	MIZ SINY
	Mr SM
	Mr SM
	My SM
	My SM
	Mr SM

Procedure wanneer de administrator niet meer beschikbaar is

Bij verlies van een administratorvinger of wanneer de systeemadministrators niet meer beschikbaar zijn kan de fingerprintmodule niet meer worden beheerd. Om deze reden is het aan te bevele van twee of zelfs drie personen een set administrator- en programmeervingers in te leren (zie pag. 20).



Wanneer er geen administrator meer beschikbaar is, moet de fingerprintleeseenheid samen met de meegeleverds Veiligheidskaart naar het Gira Service Center worden opgestuurd. Daar wordt een reset naar de standaardinstelling uitgevoerd, d.w.z. alle administrators en gebruikers worden gewist.

Technische gegevens

Voeding:	DC 24 V ± 10 %
Beschermingsklasse:	IP 20 (Systeem 55)
	IP 44 (Gira TX_44)
Temperaturbereik:	-20 °C tot +70 °C
ESD-bestendigheid:	maximaal 15 kV
Relaisbelastbaarheid:	24 V / 1,6 A AC/DC



Bescherming van de relais door vrijloopdiode

Ter bescherming van de relaiscontacten wordt aanbevolen bij het aansluiten van inductieve belastingen (b.v. deuropeners) een vrijloopdiode parallel aan te sluiten.



De Gira Fingerprintleeseenheid is een elektrisch resp. elektronisch apparaat in de zin van EU-richtlijn 2002/96/EG. Het apparaat is ontwikkeld en gemaakt van hoogwaardige materialen en componenten. Deze kunnen worden gerecycled en hergebruikt. Informeer u over de in uw land geldende bepalingen voor gescheiden inzameling van afgedankte elektrische en elektronische apparaten. Deze apparaten horen niet bij het huisvuil. Door een correcte afvoer van oude apparaten worden milieu en mensen beschermd tegen mogelijke negatieve gevolgen.

Garantie

De wettelijk vereiste garantie wordt uitgevoerd via de vakhandel.

Overhandig een gebrekkig apparaat, samen met de bijbehorende veiligheidskaart en een omschrijving van de fout, aan de betreffende verkoper (vakhandel/installatiebedrijf/elektrotechnische vakhandel) of stuur deze portvrij op.

Deze stuurt het apparaat door naar het Gira Service Center.

Gira Giersiepen GmbH & Co. KG Elektrotechnische installatiesystemen P.O. Box 1220 42461 Radevormwald Duitsland Tel +49 (0) 21 95 / 602 - 0 Fax +49 (0) 21 95 / 602 - 191 www.gira.nl info@gira.nl

10865212 31/17

GIRA